

Android

je na Linuxovém jádru založená softwarová platforma, přednostně určená pro mobilní zařízení (chytré telefony, PDA, navigace) vyvinutá společností Google, která následně celou platformu i se zdrojovými kódy předala sdružení firem Open Handset Alliance, jíž je také členem. Google inicioval nejen vznikl platformy Android, ale také vznik OHA a financoval odměny v soutěži Android Developer Challenge, ze které vzešly první aplikace pro tuto platformu. SDK Android umožňuje vývojářům psát aplikace v jazyce Java s využitím knihoven vyvinutých společností Google.

Připojení do sítě Eduroam

cesta pro nastavení v menu zařízení: Nastavení → v sekci Bezdrátová připojení a sítě → Wi-Fi (zapnout) → vybrat síť eduroam

1. Metoda EAP: **PEAP**
2. Ověření Phase 2: **MSCHAPV2**
3. Certifikát CA: Neověřovat
4. Identita: **uživatelské jméno@icpf.cas.cz** nebo (@ueb.cas.cz, @gli.cas.cz, @tc.cas.cz) dle vaší organizace
5. Anonymní identita: **pole musí být prázdné**
6. Heslo bezdrátové sítě: **vaše heslo do sítě ASUCH**
7. pokročilé možnosti není třeba nastavovat



Pokud se i přes všechny správně nastavené možnosti nemůžete připojit stáhněte si z obchodu Play aplikaci Geteduroam a připojte se přes ní.

<https://play.google.com/store/search?q=geteduroam&c=apps>

Připojení VPN

cesta pro nastavení v menu zařízení: Nastavení → v sekci Bezdrátová připojení a sítě → Další → Síť VPN

Před nastavením VPN je nutné nastavit kód PIN nebo heslo zámku obrazovky

1. Přidat profil VPN
2. Název: *např.* **VPN ASUCH**
3. Typ: **L2TP/IPSec PSK**
4. Adresa serveru: **vpna.asuch.cas.cz**
5. Tajný klíč L2TP: **nevyplňovat**
6. Identifikátor protokolu IPSec: **nevyplňovat**
7. Předsdílený klíč: **sdělí ve VS**
8. nezobrazovat rozšířené možnosti
9. Uložit
10. při připojování zadáte uživatelské jméno a vaše heslo do sítě ASUCH
11. Pro povolení přístupu k VPN přes android kontaktujte VS

From:
<https://navody.asuch.cas.cz/> -

Permanent link:
https://navody.asuch.cas.cz/doku.php/os_android_2.1_a_vyssi?rev=1747810393

Last update: **2025/05/21 06:53**

